

Progettazione PON FESR FSE e P.N.S.D.

Lo sviluppo dei progetti PON (FESR e FSE) e PNSD (Piano Nazionale Scuola Digitale) apre a numerose possibilità d'inserimento di tecnologie e soluzioni innovative per l'insegnamento. La loro complessità richiede tuttavia un approccio strutturato in cui il dirigente scolastico si avvalga di un team di lavoro. Di esso fan parte il DSGA per garantire coerenza amministrativa, l'animatore digitale e i docenti per sviluppare il progetto attorno agli obiettivi didattici prioritari. E' su di essi che verte l'individuazione dei giusti prodotti in quanto per ogni attività didattica vi è la giusta soluzione tecnologica e non viceversa. Tecno3 supporta le scuole del Friuli Venezia Giulia in tutte le fasi di sviluppo mettendo a loro disposizione un'ampia scelta di soluzioni e prodotti.



PIANO NAZIONALE
**SCUOLA
digitale**

metodi passivi
.....
metodi
partecipativi



**PROGETTARE ASSIEME PER MIGLIORARE
L'APPRENDIMENTO E LA CRESCITA**

ambienti e Laboratori didattici



Tecnologie per la didattica innovativa

Tecno3 supporta la scuola nella progettazione dell'infrastruttura multimediale. Il mutato modo di comunicare delle nuove generazioni richiede un rinnovato metodo d'insegnamento basato sulle nuove tecnologie e metodologie didattiche innovative. Le buone prassi vanno sempre più ad integrarsi con ambienti didattici centrati su nuove logiche d'apprendimento: classi e laboratori 3.0, LIM, proiettori e display interattivi integrati con dispositivi BYOD, laboratori informatici mobili, lezioni a distanza ed e-learning, coding e robotica didattica, fablab, arredi flessibili modulari, laboratori linguistici, scientifici, artistici, professionali e di settore, sono solo alcuni esempi delle nostre installazioni in Friuli Venezia Giulia.

Software per l'insegnamento e la collaborazione

SMART LEARNING SUITE

SMART Learning Suite è una soluzione software integrata per il mondo Education. Una piattaforma disegnata specificatamente per stimolare la naturale esperienza di apprendimento collaborativo. Grazie alle sue nuove funzionalità, si conferma al primo posto mondiale come migliore piattaforma per l'insegnamento nella scuola. Raggruppa quattro ambienti software diversi, perfettamente integrati tra loro: SMART Notebook, SMART Lab, SMART Amp e SMART Response



Insegnare



SMART Notebook

SMART Notebook

Per creare in modo rapido e facile lezioni ricche di contenuti didattici dinamici ed interattivi

Accesso ad oltre 100.000 risorse gratuite, create dai docenti SMART (3 milioni di utenti e più di 22 anni di esperienze d'apprendimento)
Permette di uniformare le lezioni attraverso l'uso di qualunque display interattivo, LIM o sistema operativo



interagire



SMART Lab

SMART Lab

Per creare attività divertenti ed interattive in meno di 5 minuti
Giochi e quiz ludico-didattici personalizzati e coinvolgenti

Attività che catturano l'attenzione stimolando l'apprendimento cognitivo

Connessione delle attività ai dispositivi mobili (tablet e notebook)

Attività a squadre per la valorizzazione del singolo e la crescita di gruppo



collaborare



SMART amp

SMART Amp

Ambiente CLOUD per la collaborazione tra studenti, classi e gruppi di lavoro in un unico spazio digitale

Permette di raccogliere i contributi personali in ogni momento e da ogni luogo impaginandoli in un ampio work space

Permette ai docenti di guidare gli studenti alla collaborazione consentendo l'apprendimento individuale e di gruppo sia dentro che fuori dall'aula



Interrogare



SMART Response

SMART Response

Permette la rapida creazione di quiz

Genera domande con una grafica semplificata

Consente ai docenti di valutare gli studenti in tempo reale

Fruibile da piattaforma web (classlab.com) semplice e rapido accesso

Compatibile con ogni tecnologia di PC o dispositivo mobile, purché abilitato alla navigazione web



Display interattivi multimediali

SMART LEARNING SUITE

I display interattivi costituiscono la nuova frontiera tecnologica per la realizzazione di lezioni multimediali appassionanti, in grado di catturare l'attenzione degli studenti a tutti i livelli d'apprendimento. Il software per la didattica SMART Notebook, oggi arricchito dalle componenti aggiuntive SMART LAB, SMART RESPONSE e SMART AMP si integra perfettamente con l'ampia gamma di monitor definendo così la soluzione più adatta per ogni ambiente scolastico. I display SMART, con il modulo SMART iQ integrato, costituiscono ad oggi la miglior soluzione esistente sul mercato scolastico. Guarda il video per approfondire l'argomento.



SMART 6065HD (full HD) e 6065V2 (4K ultra HD)

Gli studenti riescono ad ottenere più risultati se possono esprimere e condividere le loro esperienze. Grazie ai display interattivi SMART Board serie 6000 questo è possibile. Unite le potenzialità di una lavagna interattiva con le caratteristiche di un display touch ad alta risoluzione da 65" e il risultato sarà incredibile. Scrivere, spostare, condividere con altri dispositivi le informazioni, tutto possibile con un display interattivo. Riconoscimento Pen ID, sensore di rilevamento presenza e sottoscrizione del software SMART Learning Suite. Modulo SMART Kapp iQ opzionale.

Modulo Smart Kapp IQ

Il modulo Kapp IQ EDU trasforma il monitor SMART della serie 6000 in uno strumento di collaborazione avanzata, incrementando le funzionalità e la versatilità del monitor stesso. Kapp IQ EDU permette di utilizzare il monitor con strumenti come SMART Amp, il browser Google, SMART Lab o lanciare Kapp IQ lavagna per lavorare su un foglio bianco collegandolo in modo bidirezionale in modo bidirezionale con tablet e smartphone, pc e notebook.

SMART 6265 & 6275 (4K ultra HD) con modulo Smart Kapp iQ Integrato

Tutti i vantaggi dei display SMART ultra HD 4K (da 65" e 75") e del modulo Kapp IQ EDU integrate in un'unica soluzione. L'ultima e più innovativa tecnologia di casa SMART Tech al servizio dell'insegnamento. Non una semplice LIM ma una piattaforma attorno alla quale sviluppare l'intero percorso didattico.

SMART 2075

Il display SMART serie 2075 è un display di grande formato non touch. La possibilità di condivisione dello schermo Wireless (mediante un access point esterno) rende la serie 2000 perfetta per la visualizzazione delle lezioni e presentazioni da qualsiasi dispositivo. Con la sua risoluzione nativa 4K Ultra HD le immagini vengono riprodotte con il massimo della qualità visiva.



La v a g n e i n t e r a t t i v e m u l t i m e d i a l i

LIM SMART BOARD

Le lavagne interattive SMART Board continuano ad essere la soluzione preferita dai docenti italiani per la creazione di lezioni interattive multimediali in classe. Esse sono a tutti gli effetti delle finestre aperte sul mondo attraverso le quali insegnanti e docenti possono interagire, collaborare e creare. Tutto questo è fattibile grazie al software per la didattica SMART Notebook, oggi arricchito dalle componenti aggiuntive: SMART LAB, SMART RESPONSE e SMART AMP.



Smart Board SB480
single touch
con proiettore a
focale ultracorta
EPSON

Le lavagne SMART Board della serie 400 sono single touch da 77 pollici. Possono essere accessoriate con casse audio integrate o non integrate e mobiletto da parete porta PC notebook. Il kit si completa con un proiettore Epson EB680 (3500 ansi lumen) o EB670 (3100 ansi lumen)



Smart SBM680V e
SBM685V
LIM multi touch
con proiettore a
focale ultracorta
EPSON

Le lavagne SMART Board della serie 600V utilizzano la tecnologia multi touch DVIT. Disponibili nella versione da 77" (modello SBM680) e 87" (model SBM685), possono essere accessoriate con casse audio integrate o non integrate e mobiletto da parete porta PC notebook. Il kit si completa con un proiettore Epson EB680 (3500 ansi lumen) o EB670 (3100 ansi lumen).



Smart SBM680 e
SBM685
multi touch con
PENTRAY e
proiettore a focale
ultracorta EPSON

Le lavagne SMART Board della serie 600 utilizzano la tecnologia multi touch DVIT. La loro particolarità è data dal pentray, un vassoio porta pennarelli intelligente i cui pulsanti permettono di accedere rapidamente alle principali funzionalità software della LIM. Disponibili nella versione da 77" (modello SBM680) e 87" (model SBM685) possono essere accessoriate con casse audio e mobiletto da parete porta PC notebook. Il kit si completa con un proiettore Epson EB680 (3500 ansi lumen) o EB670 (3100 ansi lumen).



Smart SBX880 e B885
LIM multi touch
(distinzione penna e
dito)
con PENTRAY e
proiettore ultracorto
EPSON

Le lavagne SMART Board della serie 800 utilizzano la tecnologia multi touch DVIT in grado di differenziare il tocco del pennarello da quello delle dita associando ad essi funzionalità differenti. Sono dotate del pentray, con pulsanti per l'accesso rapido alle principali funzionalità LIM. Disponibili nella versione da 77" (modello SBX880) e 87" (model SBX885) possono essere accessoriate con casse audio e mobiletto da parete porta PC notebook. Il kit si completa con un proiettore Epson EB680 (3500 ansi lumen) o EB670 (3100 ansi lumen).

Videoproiettori interattivi

VIDEOPROIETTORI INTERATTIVI EPSON CON SMART NOTEBOOK

I proiettori interattivi Epson possono essere utilizzati per molteplici applicazioni: come LIM se installati a parete, come tavoli interattivi se installati su superfici orizzontali fisse. Nella versione su trolley mobile sono in grado di trasformare lo stesso pavimento o qualsiasi parete in un'area touch sulla quale costruire attività didattiche collaborative. Possono essere utilizzati sia nella modalità lavagna bianca "PC free" che con il software SMART Notebook.



Epson EB695Wi
v.p. interattivo finger
touch
con lavagna base
softline eco

Epson EB695Wi
v.p. interattivo finger
touch
con lavagna superiore
softline top

Epson EB695Wi
v.p. interattivo finger
touch
con lavagna superiore
softline top

Epson EB685Wi
v.p. interattivo pen
touch (non finger
touch)
su trolley mobile



La v a g n e d i g i t a l i e b y o d

Scrivi e cancella come su una normale lavagna, salva i tuoi appunti in USB, condividili in bluetooth con il tuo smart phone o tablet, estendili in tempo reale alla classe via cloud.



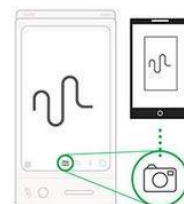
Per iniziare scarica l'App da App Store o Google play.



Connetti il tuo device al Kapp



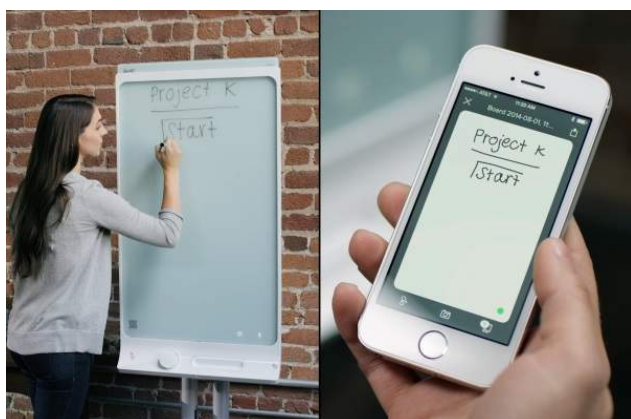
Scrivi con un pennarello cancellabile



Salva i contenuti in PDF o JPG



Condividi i contenuti in tempo reale



SMART KAPP 42 e KAPP 84

SMART Kapp, disponibile nella versione da 42" e 84", non è una semplice lavagna per appunti. Essa rappresenta il nuovo traguardo della tecnologia ridisegnando gli orizzonti della comunicazione.

SMART Kapp infatti è la perfetta combinazione tra una lavagna a fogli mobili e una lavagna scrivibile con pennarelli cancellabili. E i contenuti generati? Basta un click e vengono memorizzati! Una volta scaricata l'applicazione da Apple store o GooglePlay è possibile connettersi alla lavagna Kapp semplicemente facendo una scansione del QR Code che si trova sul lato della lavagna. Una volta eseguita la scansione il dispositivo si connette direttamente alla sessione di lavoro in

corso. Ogni partecipante potrà visualizzare tutte le annotazioni create sulla lavagna Kapp e potrà condividere e apportare note direttamente dal proprio device. Tutto il lavoro creato si può salvare su chiavetta USB o inviarlo direttamente per SMS o mail, whatsapp o altro a disposizione. Possono partecipare fino a 250 utenti di cui i primi 35 sono gratuiti.



Robotica e coding



La robotica costituisce una delle ultime frontiera della didattica innovativa. Adatta per qualsiasi ordine e grado scolastico, essa punta a sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero computazionale. Il coding, mediante la programmazione a blocchi o linguaggio a righe di comando C, aiuta ad apprendere come scomporre un problema complesso nella concatenazione di più problemi semplici. L'inserimento di tale logica nel design autocostruito di un robot, permette la contestualizzazione del problema in un ambiente reale. La robotica didattica può essere applicata con finalità pluridisciplinari, lavorando sia individualmente che a gruppi. La formazione e i videotutorial aiutano i docenti nell'utilizzo rapido dei diversi kit con possibilità di immediata fruizione in classe e nei laboratori.



Utech-UKIT-ADVANCED



VEX-IQ



VEX-EDR

ROBOTICA
COLLABORATIVA

Byod



L'acronimo BYOD definisce una delle nuove frontiere della fruizione tecnologica: bring your own device. Il portare con se un proprio dispositivo personale, smart phone, tablet o notebook, comporta la necessità di poterlo connettere all'infrastruttura informatica preesistente al fine di permetterne l'utilizzo a fini didattici. I dispositivi we present e la gamma di access point evoluti, permettono ai docenti e agli studenti di stabilire una connessione bidirezionale e senza cavi tra i dispositivi mobili e le superfici interattivi quali, LIM, proiettori e display touch.



ELMO ICB



We Present WiPG 1000



We Present WiSG 2000



We Present WICS 2100

Document camera

L'adozione di una document camera in classe o laboratorio permette di condividere via video in tempo reale tutto ciò che viene ripreso: un semplice documento, una prova manuale di laboratorio, la reazione chimica visibile via microscopio, un processo lungo come la fioritura di un fiore ripresa in time-lapse sono alcuni esempi.



Smart Document Camera 450



Document camera ad alta risoluzione

La document camera di casa SMART si integra perfettamente con il software SMART Notebook permettendone il controllo direttamente dalla superficie touch del diaply, LIM o videoproiettore interattivo. Abilita l'utilizzo di una vastissima galleria di oggetti virtuali 3d, permette di fare foto in time lapsing e di proiettare all'intera classe quanto una sola persona vedrebbe dall'oculare di un microscopio.

Le document camera ad alta risoluzione permettono la visualizzazione di piccoli oggetti in formato macro così come di riprendere delle scene a distanza diventando vere e proprie webcam ambientali. Un'ampia gamma di prodotti permettono di trovare una soluzione per ogni esigenza, dal 4k al wireless.



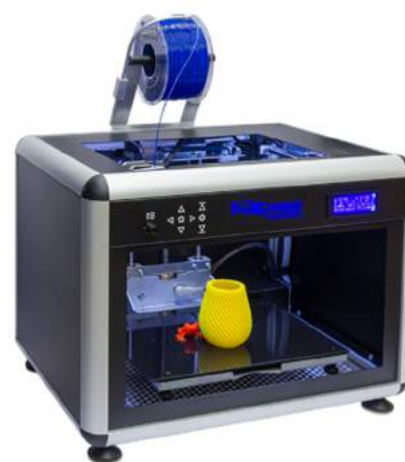
Stampanti 3D

Disegnare e realizzare oggetti 3D non solo aiuta gli studenti ad affinare le loro capacità creative ma sviluppa la loro capacità di risolvere problemi reali, facendo tesoro degli errori commessi ed inserendo un oggetto progettato virtualmente in un contesto reale dove utilizzarlo nella logica del practice by doing.



Dremer 3D idea builder per applicazioni semplici ed immediate

Realizza il tuo modello 3D con semplici software gratuiti e stampa i tuoi modelli in PLA per applicazioni didattiche innovative quali fablab, store telling, robotica, arte e progettazione.



Stampante 3D per applicazioni professionali

Gli istituti tecnici, professionali ed artistici necessitano di soluzioni per la realizzazione di modelli 3D che siano contestualizzabili in reali ambienti di lavoro. Le stampanti 3D professionali permettono di estrarre decine di materiali diversi con precisioni micrometriche e con finiture che possono simulare metalli, legni, marmi, resine ed elastomeri



Tablet & PC

LENOVO & LAN SCHOOL

PC, notebook e tablet stanno diventando sempre più parte attiva delle lezioni scolastiche. Dall'essere utilizzati nel solo laboratorio informatico per lezioni frontali, oggi sono sempre più adottati in classe e in ogni altro ambiente didattico per applicazioni pluridisciplinari. Il mezzo informatico diventa il collettore principale per raccogliere informazioni ed idee in formato multimediale che, messe in condivisione, amplificano le capacità d'apprendimento. Lo studente, da ascoltatore passivo, può così diventare attore attivo della lezione. Lenovo, grazie alla sua gamma di prodotti e al software per la gestione della classe Lan School, è la soluzione perfetta per costruire il tappeto digitale sul quale poggiare attività didattiche innovative.



LENOVO 80TLS00200-300-400-800



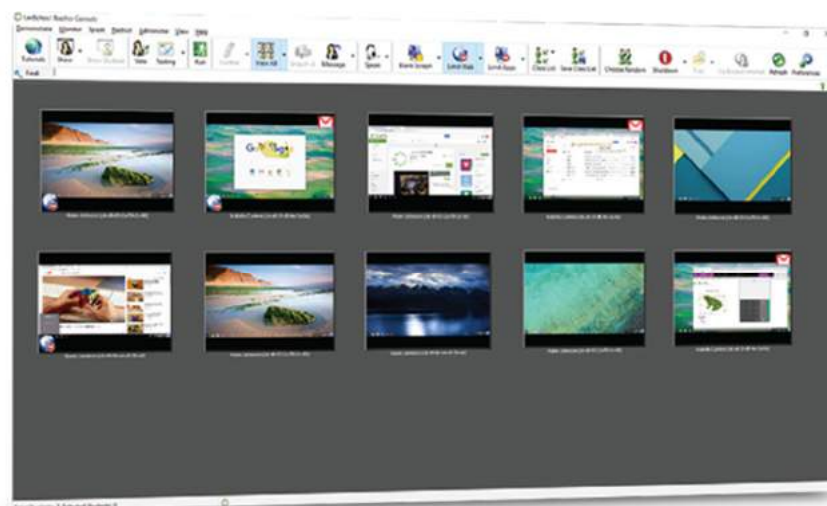
Chromebook LENOVO 80YS002QIX & 2A260060IT



Tablet LENOVO 2 in 1 80XFS00000



Tablet Windows & Android



Videoproiettori & display non interattivi

IMMAGINI IN GRANDE FORMATO

In ogni ambiente scolastico vi è un continuo scambio d'informazioni ed il mezzo visivo costituisce il metodo migliore per trasmetterle. Per questo motivo nella maggior parte delle classi è possibile trovare un proiettore, spesso abbinato ad una superficie interattiva touch. I videoproiettori, fissi o mobili, iniziano ad essere sempre più sostituiti da display e monitor di grande formato che possono trovare posto anche in spazi comuni: all'ingresso e nei corridoi per le informazioni al pubblico, nelle aule, biblioteche e laboratori per lezioni più coinvolgenti ed efficaci. Se ogni ambiente scolastico potrebbe ospitare un monitor di grande formato o un proiettore, è anche vero che ogni spazio può differire per dimensioni, esposizione alla luce, tipologia di attività da svolgersi, ecc. Per questo esistono numerosi prodotti configurabili per più soluzioni.



MONITOR NON
INTERATTIVI



PROIETTORI LASER CASIO



PROIETTORI A FOCALE
ULTRACORTA EPSON



PROIETTORI DLP OPTOMA
A FOCALE CORTA E PER
GRANDI SPAZI



Arredi**Soluzioni d'arredo
per le tecnologie****Arredi flessibili e
modulari per
ambienti 3.0****Tavoli per aule e
laboratori****Sedute per ambienti
classici ed aule
ricongfigurabili****Armadi ed
archiviazione****Asilo e soluzioni
per i più piccoli****Carrelli
e cassettiere****Biblioteche e spazi
comuni per
l'apprendimento**

Laboratori

**Laboratori
informatici e
linguistici**



**Laboratori
multimediali mobili**



**Laboratori scientifici
e laboratori
scientifici mobili**



**Ambienti
pluridisciplinari e spazi
creativi**



**Kit per Materie
Tecniche**



**Laboratori mobili per
la fisica e le materie
tecniche**



**Laboratori per le
tecnologie**



**Laboratori creativi per
fotografia, podcasting,
ecc...**



**Strumenti per la
chimica e la fisica**



**Laboratori per istituti
tecnici**



**Laboratori per istituti
professionali**



**Laboratori per istituti
d'arte**